

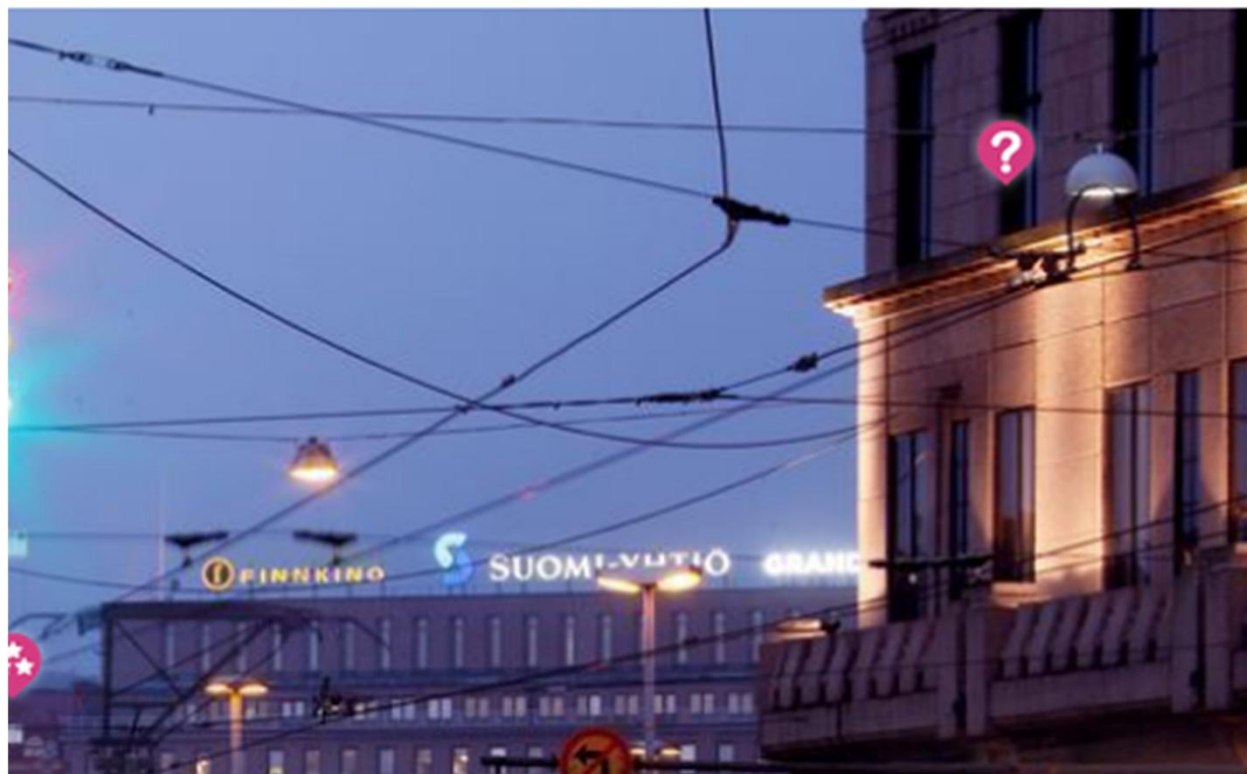









**Så här aktiverar du HRM:s digitala
inlärningsspel på Seppo-plattformen**

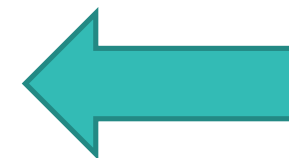
**Korta
anvisningar
för spelhand-
ledaren**

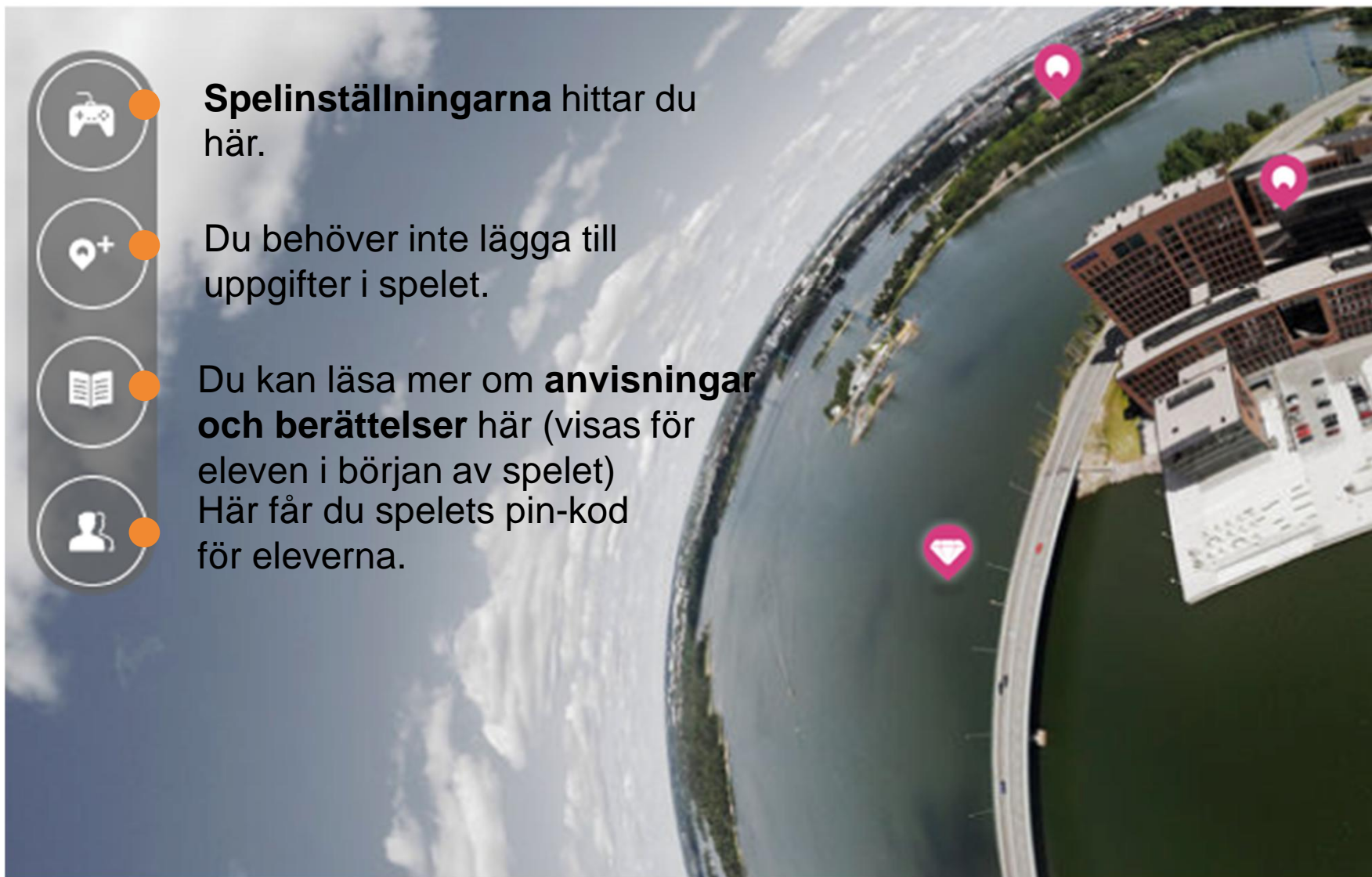
- Gå till adressen <https://play.seppo.io/shop?l=fi>
- Välj "Lataa sponsoroitu peli" (Ladda ner ett sponsrat spel)
- Mata in aktiveringskoden i fältet: **HSY**
- Välj det spel du vill ha och följ instruktionerna för plattformen
- Följande: Anvisningar för spelmiljön

Välj språk



-  Välj språk
Svenska ▾
-  Ange ett chat-namn
Ange ett chat-na 
-  Växla användare
HSY demo ▾
-  Spelarkonton
-  Ändra lösenord
-  Logga ut





● **Spelinställningarna** hittar du här.



● Du behöver inte lägga till uppgifter i spelet.



● Du kan läsa mer om **anvisningar och berättelser** här (visas för eleven i början av spelet)
Här får du spelets pin-kod för eleverna.



Koden är
enkel att
dela

HRM:s utmaning om kretsloppsekonomi för 7-9

Logga in som
spelare på:

play.seppo.io

Skriv in denna pin:

FDD998





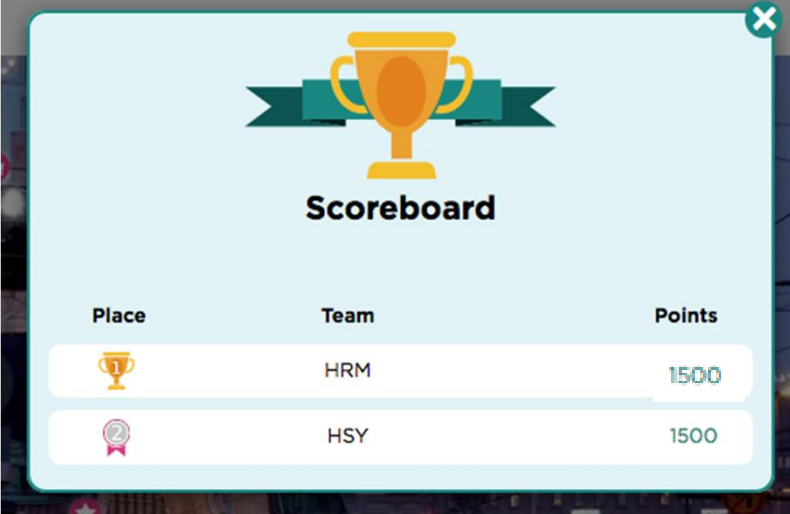
Starta/avsluta

Det finns inga **blixtuppdrag**

Du kommer till **bedömningen av uppgifterna** här

Lag och poäng, du kan göra dessa osynliga i tilläggsinställningarna
Du kan stänga av **chatten** i tilläggsinställningarna

Spelare



Place	Team	Points
1	HRM	1500
2	HSY	1500

- Be eleverna **namnge laget** med sin egen signatur = synlig också för de andra spelarna.
- vid **lagmedlemmarnas** namn ska eleven ange sitt eget namn = synligt endast för läraren.

Poäng- sättning av uppgifter

There are 0 ungraded answers

BÄST FÖRE Open Ungraded: 0
Answers: 0

FARLIGT Open Ungraded: 0
Answers: 1

Team	Status	Points	
HSY	Autofeedback	1500/1500	<input type="button" value="Show"/>

- Alla uppgifter poängsätts automatiskt.
- Eleverna kan se de poäng de får samt rätt och fel svar.
- Poängen visas också för spelhandledaren, men de kräver inga åtgärder.

Kreativa uppgifter

POINTS (max. 500)

500

😊 😐 😓 😞 😡 😤

Tack för svaret!

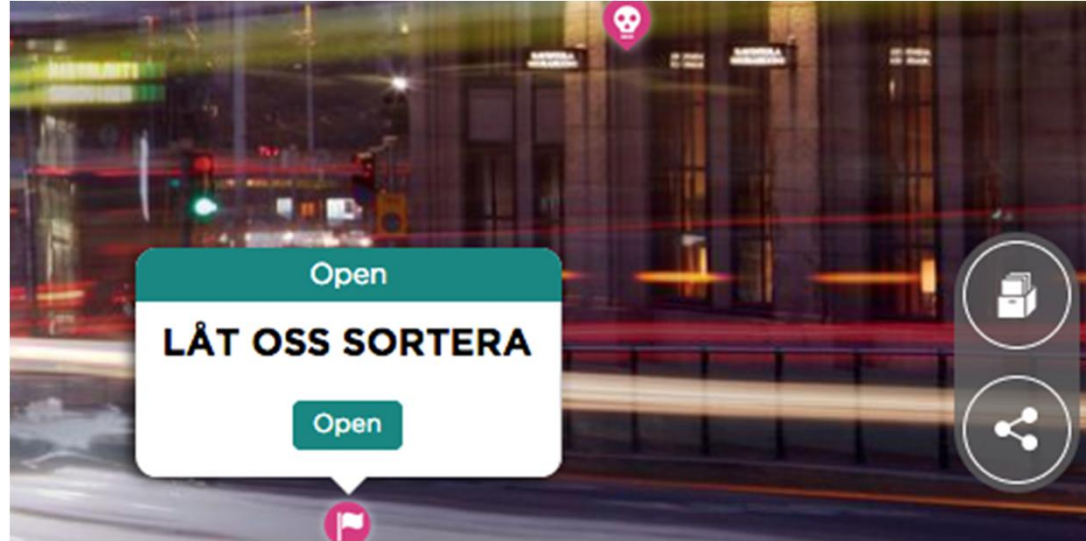
Saved feedback

Status: Autofeedback

Cancel Ask for a revised answer Re-grade

- Även för kreativa uppgifter (bilder, videor, ljudfiler) får man automatiskt fulla poäng.
- Slarvigt gjorda uppgifter kan returneras till eleverna genom att klicka på Pyydä korjausta (Be om korrigerings).

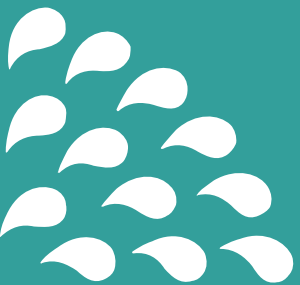
Före och efter spelet



- **Öppna uppgifterna** för att bekanta dig med dem före spelet
- Det som eleverna åstadkommit hittas i **arkivet** efter spelet

Puhtaasti parempaa arkea | En rent bättre vardag | Purely better, every day

Tack!



Helsingin seudun ympäristöpalvelut -kuntayhtymä
Samkommunen Helsingforsregionens miljöjänster
Helsinki Region Environmental Services Authority



HSY