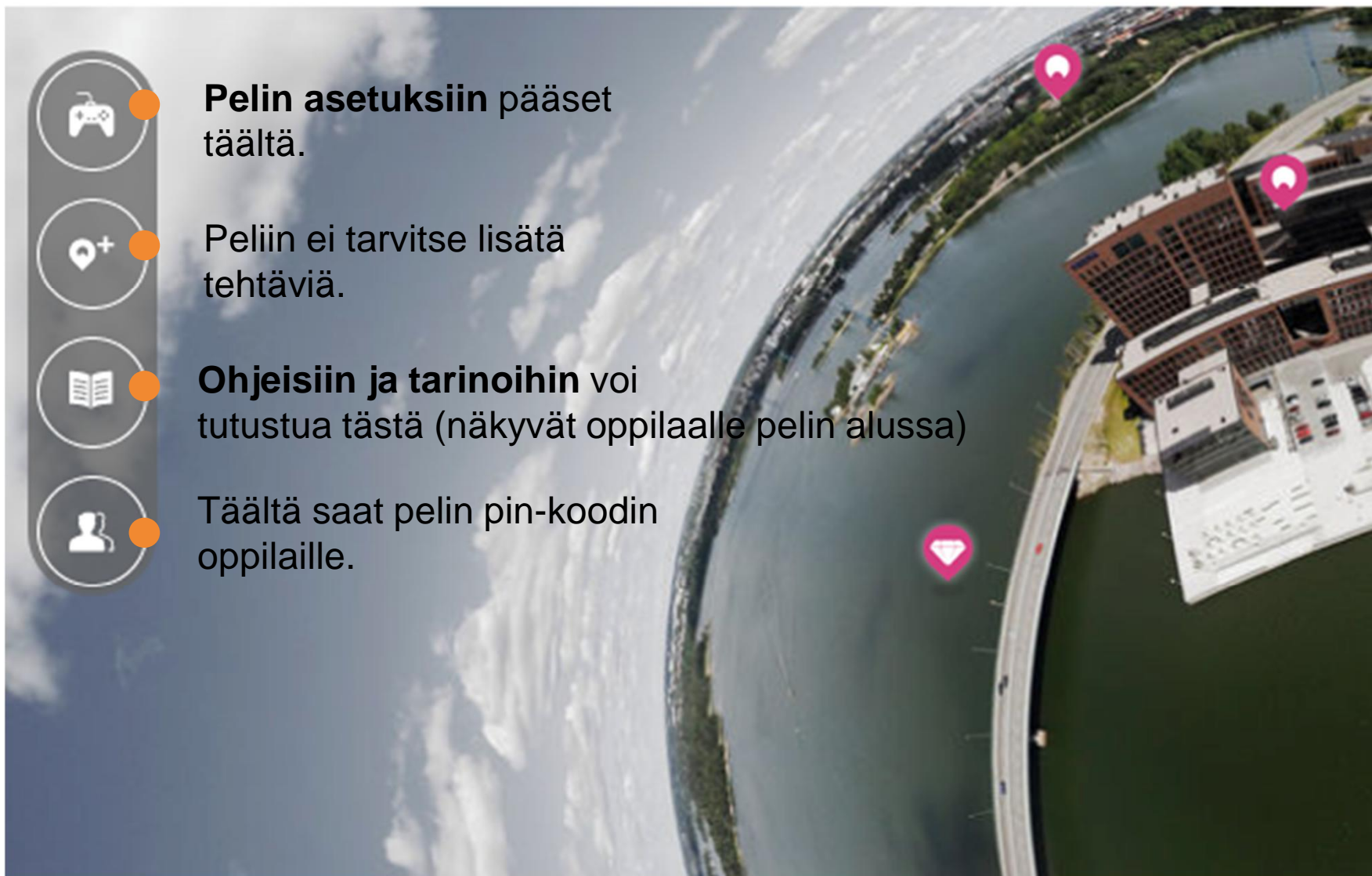




Näin otat käyttöön HSY:n digitaaliset oppimispelit Seppo-alustalla

Lyhyet
ohjeet
pelin
ohjaajalle

- Mene osoitteeseen <https://play.seppo.io/shop?l=fi>
- Valitse "Lataa sponsoroitu peli"
- Kirjoita hakukenttään aktivointikoodi: **HSY**
- Valitse haluamasi peli ja toimi alustan ohjeiden mukaan
- Seuraavassa ohjeita peliympäristössä toimimiseen



● **Pelin asetukseen** pääset täältä.



● Peliin ei tarvitse lisätä tehtäviä.



● **Ohjeisiin ja tarinoihin** voi tutustua tästä (näkyvät oppilaalle pelin alussa)



● Täältä saat pelin pin-koodin oppilaille.



Koodi on
helppo
jakaa

HSY:n Vesihaaste 7.-9.- luokkalaisille

Kirjaudu pelaajana
osoitteessa:

play.seppo.io

Syötä pin-koodi:

CBC9G3





Käynnistys/lopetus

Salamatehtäviä ei ole

**Tehtävien arviointiin pääset
täältä**

**Tiimit ja pisteet, voit poistaa
näkyvistä lisäasetuksista**

**Chatin voit poistaa käytöstä
lisäasetuksista**

Pelaajat



Pisteet

Sija	Joukkue	Pisteet
1	S-Gang	23339
2	sukka madot	22409
3	SEPPO taalasmaa	22201

- Pyydä oppilaita laittamaan **joukkueen nimeksi** oma nimimerkki = tämä näkyy muillekin pelaajille.
- **joukkueen jäsenten** nimen kohdalle ohjeistetaan laittamaan oma nimi= tämä näkyy vain opettajalle.

Tehtävien pisteytys

Hyvä suunnitelma! Avoinna Arvioimatta: 0 ^
Vastauksia: 7

Joukkue	Tila	Pisteet	
Papa Dennis Rafkin	Arvioitu	2500/2500	<input type="button" value="Näytä"/>
Puhvelisaurus	Arvioitu	2500/2500	<input type="button" value="Näytä"/>
Ämmät 🐼	Arvioitu	2500/2500	<input type="button" value="Näytä"/>
APM	Arvioitu	2000/2500	<input type="button" value="Näytä"/>
Kurkelat	Arvioitu	2500/2500	<input type="button" value="Näytä"/>
peppu	Arvioitu	2500/2500	<input type="button" value="Näytä"/>
The legend of zelda	Arvioitu	1500/2500	<input type="button" value="Näytä"/>

- Kaikki tehtävät pisteytyvät automaattisesti.
- Oppilaat näkevät saamansa pisteet sekä oikeat ja väärät vastaukset.
- Pisteet näkyvät myös pelin ohjaajalla, mutta niille ei tarvitse tehdä mitään.

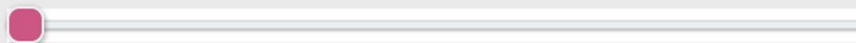
Luovat tehtävät

Vastaus joukkueelta Puhvelisaurus:

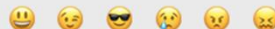
8.5.2019 10:56

Älkää syökö mitään koska se säästää luontoa

Pisteet (max: 1000)



0



Kasvisruokailu on ympäristölle hyväksi, mutta syömättä jättäminen ei. Keksikääpä uusi haaste ja kerätkää siitä mahdollisimman paljon pisteitä.

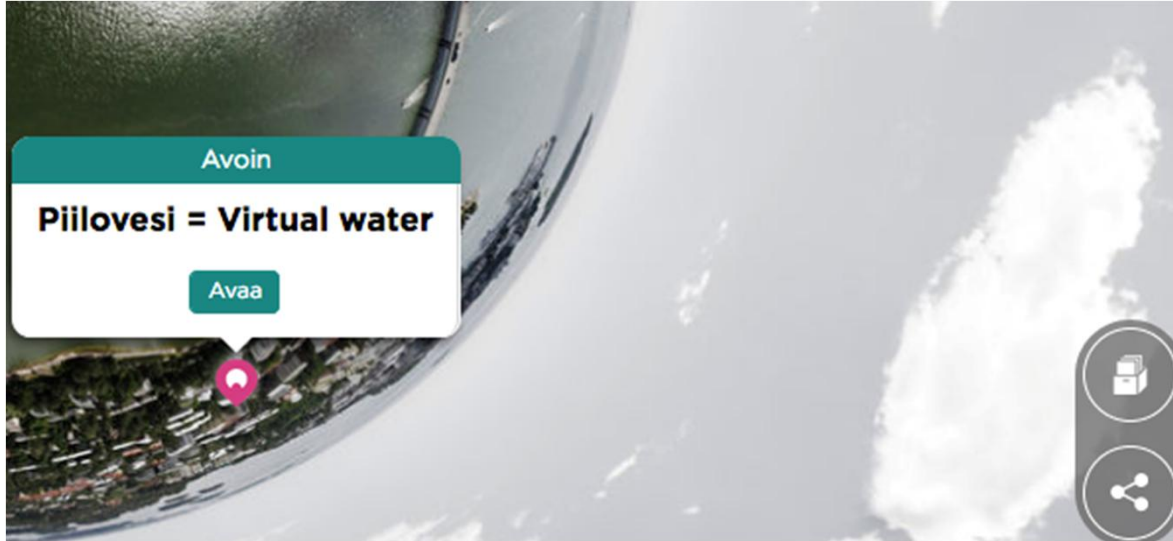
Tila: Arvioimatta

Peruuta

Pyydä korjausta

- Myös luovista tehtävistä (kuvat, videot, äänitiedostot) saa automaattisesti täydet pisteet.
- Hutiloiden tehdyt tehtävät voi kuitenkin palauttaa oppilaille Pyydä korjausta -napilla.

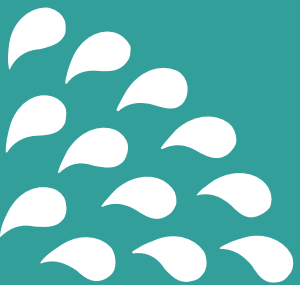
Ennen ja jälkeen pelin



- **Avaa tehtävät** tutustumista varten ennen peliä
- **Arkistosta** löydät oppilaiden tuotokset pelin jälkeen

Puhtaasti parempaa arkea | En rent bättre vardag | Purely better, every day

Kiitos!



Helsingin seudun ympäristöpalvelut -kuntayhtymä
Samkommunen Helsingforsregionens miljöjänster
Helsinki Region Environmental Services Authority